

ET PROSJEKT FINANSIERT AV
HORIZON EUROPE

10 PARTNERE

8 EU-LAND

BUDSJETT: 4 997 966,25 €



FOODMISSION

Styrke innbyggernes
medvirkning for en
bærekraftig matfremtid

FOR MER INFORMASJON, BESØK VÅR
NETTSIDE OG FØLG OSS PÅ SOSIALE
MEDIER.

www.foodmission.eu

 @foodmission



Funded by
the European Union



OM FOODMISSION-PROSJEKTET



Våre matsystemer står overfor pressende utfordringer når det gjelder bærekraft og helse. For å beskytte fremtiden vår må vi tenke nytt om måten vi produserer, forbruker og forholder oss til mat.



Innbyggerne får muligheten til å bidra aktivt i denne transformasjonen.



FOODMISSION utvikler en plattform som bringer mennesker sammen – og kombinerer borgervitenskap, utdanning og spillelementer for å fremme bærekraftige matpraksiser.

DET HANDLER IKKE BARE OM FORANDRING – DET HANDLER OM Å GJØRE DET SPENNENDE, MOTIVERENDE OG EFFEKTIVT.



6 PROSJEKTMÅL

1

Etablere Transformasjonslaboratorier (T-Labs) som skal støtte prosjektet i alle faser, fra samskaping til implementering.

2

Utforme et helhetlig rammeverk for borgervitenskapelige data: samle inn og behandle innbyggergenererte data om matpraksiser, og utvikle teknisk datainfrastruktur samt visualiseringsverktøy som støtter datadeling og analyse.

3

Utvikle et rammeverk for motivasjon og engasjement som styrker individuell og kollektiv endring.

4

Samutvikle en pedagogisk virtuell plattform med spillelementer – inkludert innhold og aktiviteter.

5

Pilotteste og evaluere den pedagogiske virtuelle plattformen med spillelementer i seks europeiske land.

6

Fremme FOODMISSION sine sentrale resultater og deres betydning for å engasjere innbyggere i et rettferdig, inkluderende, sunt og bærekraftig matsystem i Europa – og sikre at resultatene tas i bruk også etter prosjektavslutning.

T-LAB (Transformasjonslab)

Et dynamisk rom der ulike grupper – matprodusenter, detaljister, beslutningstakere, frivillige organisasjoner, forskere, innbyggere og andre interessenter – samarbeider om å løse komplekse bærekraftsutfordringer. T-Labs vil gjennomføres i Tyskland, Hellas, Italia, Nederland, Norge, Polen og Slovenia.

PLATTFORM OG SPILLELEMENTER

En mobil- og webapp vil bli utviklet og pilotert på tvers av Europa. Den vil inneholde aktiviteter med spillelementer, selvvurderingsverktøy og læringsinnhold for å motivere brukere og støtte deres langsiktige overgang til mer bærekraftige matvaner.

BORGERVITENSKAP

Borgervitenskap gjør det mulig for allmennheten å bidra aktivt ved å samle inn data, analysere resultater og være med på å utvikle løsninger – og dermed samskape oppdatert kunnskap og nye tilnærminger.