

Progetto finanziato da
HORIZON EU
(2024-2027)

10 PARTNERS

8 Paesi Europei



FOODMISSION

Cittadini protagonisti per
un sistema alimentare
sostenibile

PER MAGGIORI INFORMAZIONI,
VISITA IL NOSTRO SITO O SEGUICI
SUI SOCIAL MEDIA

www.foodmission.eu

 @foodmission



Funded by
the European Union



IL PROGETTO FOODMISSION

Il nostro sistema alimentare sta affrontando grandi sfide di sostenibilità e di salute.

Per proteggere il nostro futuro, dobbiamo ripensare il modo in cui produciamo, consumiamo e ci rapportiamo con il cibo.



C'è necessario dare ai cittadini gli strumenti per contribuire a questo cambiamento.



FOODMISSION sta creando una piattaforma che riunisce le persone - combinando citizen science, educazione e gamification per promuovere pratiche alimentari sostenibili.



**NON È SOLO REALIZZARE
UN CAMBIAMENTO -
L'OBIETTIVO È RENDERLO
DIVERTENTE,
ACCATTIVANTE ED
EFFICACE.**



6 OBIETTIVI PROGETTUALI

- 1 Realizzare veri e propri Laboratori di trasformazione che supporteranno il progetto durante tutte le sue fasi, dalla coprogettazione fino alla concreta realizzazione
- 2 Creare un sistema di citizen science, in grado di raccogliere e processare i contributi dei cittadini. Sviluppare una infrastruttura tecnologica e strumenti di visualizzazione dei dati in grado di supportare la condivisione e l'analisi delle abitudini di alimentazione.
- 3 Ideare un ambiente motivante e coinvolgente per spronare un cambiamento a livello individuale e collettivo.
- 4 Co-sviluppare un prototipo di piattaforma educativa gamificata con i relativi contenuti e attività.
- 5 Testare e valutare la piattaforma educativa gamificata in 6 paesi Europei
- 6 Promuovere i principali risultati di FOODMISSION e il loro impatto nel supportare i cittadini verso un sistema alimentare europeo giusto, inclusivo, salutare e sostenibile, assicurando che l'adozione e valorizzazione dei suoi prodotti e strumenti vada oltre il progetto e il consorzio.

T-LAB (laboratori di trasformazione)

Spazi dinamici dove diversi gruppi - produttori alimentari, venditori, policymakers, ONG, ricercatori, cittadini e altri stakeholders - lavorano insieme per risolvere complesse problematiche riguardanti la sostenibilità. I T-Labs avranno luogo in Germania, Grecia, Italia, Olanda, Norvegia, Polonia e Slovenia.

PIATTAFORMA E GAMIFICAZIONE

L'App, disponibile sia su mobile che su web, sarà sviluppata e testata in Europa e conterrà attività gamificate, strumenti di autovalutazione e contenuti educativi per motivare gli utenti e supportare una transizione di lungo termine verso pratiche alimentari più sostenibili.

CITIZEN SCIENCE

La Citizen science consiste nel permettere ai cittadini di contribuire alla ricerca attraverso la raccolta dei dati, analizzando i risultati e aiutando a sviluppare soluzioni, cocreando conoscenze e soluzioni aggiornate.